

# A-LEAGUE 公式ルール

～AMATEUR MUAYTHAI LEAGUE～



【勝敗の決定】	KO(TKO)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ダウンして<b>10秒以内</b>にファイティングポーズをとれない場合</li> <li>・1R中に<b>2回</b>ダウンした場合</li> <li>・一方的な攻撃で、レフリーが試合続行不可能と判断した場合</li> <li>・セコンドから中止の意志(タオル投入等)があった場合</li> </ul>	
	反則	<ul style="list-style-type: none"> <li>・反則技(下記参照)を3回行った方を負けとする。</li> <li>※ 反則1回目は口頭注意、2回でイエローカード(減点1)、3回でレッドカード退場です。</li> <li>※ <b>故意でなくても</b>反則は取ります。</li> <li>※ 悪質な反則は<b>1回</b>で反則負けとします。</li> </ul>	
	判定	・ジャッジ3名中、旗が2本以上上がった方を勝者とする。	
	その他	・アクシデントにより試合続行が不可能となった場合は、主催者側で協議します。	
【有効技】	パンチ	ストレート/フック/アッパー/バックブロー	
	キック	前蹴り/ローキック/ミドルキック/ハイキック/バックキック/サイドキック/ヒザ蹴り 蹴り足を掴んでの前進は2歩まで、打撃は一発のみ有効とする	
	首相撲	積極的な打ち合いが見られない場合は即ブレイクとなります。	
【反則技】	<ul style="list-style-type: none"> <li>・顔面へのヒザ・ヒジ打ち・頭突き・投げ(首相撲でバランスを崩して倒すことは可)</li> <li>※ 相手が故意に頭を下げてヒザが顔面に当たった場合は有効とする。</li> <li>・倒れた相手を攻撃した場合/レフリーの“止め”が入った後の攻撃/後頭部への打撃</li> <li>・その他、サミング、金的攻撃、タックル等の有効技以外の攻撃を使った場合</li> <li>・選手、もしくはセコンドがレフリーや相手を中傷する態度をとった場合</li> <li>・蹴り足を掴んでの首相撲への移行</li> </ul>		
	【防具】	主催者側で用意するもの	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ヘッドギア ・グローブ</li> <li>※ ヘッドギアはサイズが難しいため各自で用意して結構ですが、プラスチックや金具付きのものは不可です。</li> <li>※ グローブは16 OZを使用します。(キッズ・Jrは6～12 OZを使用します。)</li> <li>同じメーカーでも、個人のグローブの使用は不可です。</li> <li>※ ボディプロテクター(オyajジファイト及びキッズ初級レベルの場合します。)</li> </ul>
		各自で用意するもの	<ul style="list-style-type: none"> <li>・マウスピース ・ファールカップ(アブスメントガード)</li> <li>・バンテージ</li> <li>・スネ当て、ヒザ当て(布製に限る：色、メーカーは問いません。)</li> <li>※ 主催者側でも準備しておりますが、なるべく各自で持参願います。</li> </ul>
	【服装】	上	<ul style="list-style-type: none"> <li>・Tシャツか長袖Tシャツ着用の事。</li> <li>(裸は不可。タトゥーは見えないように隠すこと。色柄は問いません。なるべく身体にフィットした物)</li> </ul>
		下	<ul style="list-style-type: none"> <li>・キック用トランクス(色柄は問いません。ポケットの付いているものは不可)</li> <li>※ アクセサリー等は全て外して下さい。</li> <li>※ <b>Tシャツのすそはトランクスに入れて下さい。</b></li> </ul>
【セコンド】	・2名までとします。(試合中の選手に触れると反則となりますのでご注意願います。)		
【軽量】	<ul style="list-style-type: none"> <li>・申告した体重以下に落として下さい。(無理のない体重で申告願います。)</li> <li>・オーバーした場合は基本的には失格としますが、主催者側で考慮する場合があります。(再計量でパスすればOK。その他はグローブハンディ、減点1等で検討します。)</li> </ul>		
【試合時間】	一般男子[15才(高校生)以上]	1分30秒 × 2R (30秒インターバル)	
	レディース[15才(高校生)以上]		
	キッズ・Jr[5才(年長児)～15才(中学生)]		
	オyajジ[45才以上(打撃でプロ格闘技経験のない方)]	1分30秒 × 2R (1分インターバル)	

2016年5月改訂

- ☆ 対戦カードのレベルに応じてルールの変更、調整が発生する場合があります。
- ☆ 上記の他、細かな確認事項等は、当日のルールミーティングで説明いたします。

試合に関するお問い合わせは

メール [dragon-secretservice@ezweb.ne.jp](mailto:dragon-secretservice@ezweb.ne.jp)

もしくは TEL 022-291-1966 (ドラゴンジム PM16:00～PM22:30)